

# Propozície Oldtimer Rallye Tatry 2019

**Prestížne a najväčšie športové veteránske podujatie usporiadané na Slovensku.  
Päťdňová medzinárodná súťaž historických automobilov s celkovou dĺžkou trate  
312,2 km.**

## Záštita nad Oldtimer Rallye Tatry 2019 :

Ing. Erika Jurinová

Predsedníčka Žilinského samosprávneho kraja

## Garant Oldtimer Rallye Tatry 2019 :

Ing. Rudolf Urbanovič

Štátny tajomník Ministerstva vnútra Slovenskej republiky

## Čestné predsedníctvo :

J. E. Tadeusz Frackowiak

Honorárny konzul Poľskej republiky na Slovensku

Ing. Ján Blcháč, PhD.

Primátor mesta Liptovský Mikuláš

prof. MUDr. Ján Danko, CSc.

Primátor mesta Martin

Mgr. Peter Fiabáne

Primátor mesta Žilina

Mgr. Katarína Hollá

Primátorka mesta Rajecké Teplice

Mgr. Branislav Tréger, PhD.

Primátor mesta Liptovský Hrádok

Ing. Juraj Porázik

Prezident Združenia zberateľov historických vozidiel Slovenska

Ing. Karol Pavlů

Čestný Prezident Asociácie historických vozidiel Slovenska

## Organizačný výbor :

Riaditeľ súťaže:

Jaroslav Petran, e-mail: jaroslav@petran.sk, tel.: +421 903 637 077

Zástupca riaditeľa:

Milan Petran, e-mail: milan@petran.sk, tel.: +421 911 575 250

Asistent riaditeľa:

Magdaléna Meleková, e-mail: sekretariat@petran.sk, tel.: +421 919 277 092

Programový asistent:

Júlia Almanová, e-mail: almanova.j@gmail.com, tel.: +421 944 143 901

Riaditeľ logistiky:

Milan Holbus, tel.: +421 948 170 032

Riaditeľ dopravy:

Štefan Svitek, e-mail: muni@centrum.sk, tel.: +421 905 910 502

Duchovný podujatia:

Mgr. Bochnička Marián, tel.: +421 905 272 023

Vedúci trate:

Ing. Branislav Barborík, e-mail: branislav.barborik@post.sk,  
tel.: +421 903 546 728

Rozhodca na trati:

Jozef Vendegh, e-mail: vendegh@vendo.sk, tel.: +421 902 358 897

## Právne postavenie účastníka Oldtimer Rallye Tatry 2019.

Podujatie je usporiadané na otvorených komunikáciách pri dodržiavaní pravidiel cestnej premávky. Vodiči musia byť cez súťaž vybavení platnými dokladmi pre ich osobu i vozidlo a pridelenými štartovnými číslami. Posádka sa zúčastňuje podujatia na vlastné nebezpečenstvo, usporiadateľ neprijíma voči účastníkom žiadnu zodpovednosť za škody na zdraví či majetku. Prosíme posádky aby dodržiavali pokyny usporiadateľa, propozície podujatia a rešpektovali pravidlá bezpečnosti cestnej premávky a iné zákonné opatrenia súvisiace s prevádzkou jeho historického vozidla na verejných komunikáciách. Svoj súhlas s týmto postavením vyjadruje označením svojho historického vozidla štartovným číslom ORT 2019. **Štartovné pre jazdca na historickom vozidle je 250.-€. Štartovné pre spolujazdca na historickom vozidle je 230.-€.** Deti do 6 rokov štartovné neplatia. Účastníkovi, ktorý požaduje ubytovanie v jednoposteľovej izbe v APHRODITE PALACE \*\*\*\*+ Rajecké Teplice sa **štartovné zvyšuje o 80.-€.**

V štartovnom je zahrnuté ubytovanie v hoteli APHRODITE PALACE \*\*\*\*+ Rajecké Teplice, stravovanie, občerstvenie, vstup do Wellnessu APHRODITE PALACE \*\*\*\*+, štartovné číslo, vstup na Oravský hrad, starostlivosť o účastníkov, ceny pre víťazov, pozornosť od usporiadateľa, ... (deti do 6 rokov v Hoteli APHRODITE PALACE \*\*\*\*+, bez nároku na lôžko).

### Prezentácia a označenie historických vozidiel

Prezentácia vozidiel prebehne v Penzióne Rotunda. Pre vozidlá prijaté do súťaže budú pridelené štartovné čísla podľa roku výroby historického vozidla. Vozidlo musí byť označené štartovným číslom po celú dobu súťaže. Neoznačené vozidlo nebude hodnotené. Štartovnými číslami sa spravidla riadi i poradie vozidiel na štarte.

Prepravníky historických vozidiel budú môcť byť zaparkované v uzatvorenom parkovisku Strednej stavebnej školy na ulici Školskej č. 8.

### Označenie účastníkov

Pri prezentácii každý člen posádky dostane označenie účastníka závodu – Free Pass. Toto označenie oprávňuje ku vstupu do priestorov vyhradených pre účely akcie. Označenie slúži tiež k preukázaniu nároku na občerstvenie a stravovanie, prosíme účastníkov, aby Free Pass počas podujatia mali pri sebe.

### Hodnotenie súťaže a hodnotenie súťažných úloh – testov

#### Oldtimer Rallye Tatry 2019.

Víťazi v jednotlivých kategóriách budú posádky s najlepším dosiahnutým výsledkom hodnotiacich kritérií.

#### 1. Trať súťažného podujatia

Trať súťažného podujatia je určená organizátorom súťažného podujatia a je vyznačená v šípkovom itinerári.

#### 2.1. Súťažná úloha – priemerná rýchlosť

Za každú 1/100 sekundy rozdielu medzi ideálnym časom, vypočítaným s presnosťou na 1/100 sekundy, z predpísanej priemernej rýchlosti a predpísanej vzdialenosti, a skutočne dosiahnutým časom pri plnení Súťažnej úlohy - Priemerná rýchlosť, dostane súťažiaci 1 trestný bod vynásobený koeficientom veku historického vozidla, maximálne však 500 trestných bodov.

(vzorec na výpočet ideálneho času :  $t = 3600 / \text{priemerná rýchlosť} \times \text{dĺžka trate}$ )

(vzorec na výpočet koeficientu veku historického vozidla  $k = (\text{rok výroby} - 1900) : 100$ )

## 2.2. Súťažná úloha – krátky meraný úsek

Za každú 1/100 sekundy rozdielu medzi predpísaným časom a skutočne dosiahnutým časom pri plnení Súťažnej úlohy – Krátky meraný úsek, dostane súťažiaci 1 trestný bod vynásobený koeficientom veku historického vozidla, maximálne však 500 trestných bodov.

(vzorec na výpočet ideálneho času :  $t = 3600 / \text{priemerná rýchlosť} \times \text{dĺžka trate}$ )

(vzorec na výpočet koeficientu veku historického vozidla  $k = (\text{rok výroby} - 1900) : 100$ )

## 2.3. Súťažná úloha – jazda pravidelnosti

Za každú 1/100 sekundy rozdielu medzi dosiahnutým časom v prvej jazde a dosiahnutým časom v druhej, prípadne ďalšej jazde pri plnení Súťažnej úlohy - Jazda pravidelnosti, dostane súťažiaci 1 trestný bod vynásobený koeficientom veku historického vozidla, maximálne však 500 trestných bodov.

(vzorec na výpočet koeficientu veku historického vozidla  $k = (\text{rok výroby} - 1900) : 100$ )

## Špeciálny test „Závod automobilov do vrchu Osádka“ - Súťažná úloha - priemerná rýchlosť 9,2 km.-

- Jazdec si určí „svoju“ priemernú rýchlosť pred štartom I. etapy. Priemernú rýchlosť je možné si určiť:

25 km/h = 22 minút, 05 sekúnd
30 km/h = 18 minút, 24 sekúnd
35 km/h = 15 minút, 46 sekúnd
40 km/h = 13 minút, 48 sekúnd
45 km/h = 12 minút, 16 sekúnd
50 km/h = 11 minút, 02 sekúnd
55 km/h = 10 minút, 09 sekúnd
60 km/h = 9 minút, 12 sekúnd
- Úlohou jazdca je zajazdiť „závod automobilov do vrchu“ vo „svojej“ priemernej rýchlosti = vo „svojom“ predpísanom čase čo najpresnejšie.

### Spôsob merania:

1. Pred štartom bude na štartovné číslo historického vozidla namontovaný elektronický čip
2. Pred štartom si jazdec určí „svoju“ rýchlosť = čas, ktorý sa hodlá dosiahnuť
3. Jazdci štartujú na pokyn rozhodcu na štarte.  
( v priestore štartu bude nainštalovaná tabuľa s bežiacim reálnym časom)
4. Jazdec po absolvovaní 9,1 km sa dostane do priestoru cieľa (označeného žltou vlajkou). V tomto priestore už platí zákaz zastavenia.
5. V priestore cieľa jazdec uvidí ďalšiu tabuľu s bežiacim reálnym časom.
6. Prechodom cez cieľovú čiaru sa jazdcovi zaznamená do elektronického systému jeho dosiahnutý čas.

## Rozhodcovské rozhodnutie pre Oldtimer Rallye Tatry 2019:

Pri všetkých súťažných úlohách sa **neúčast súťažiaceho** na plnení jednej úlohy trestá takým počtom trestných bodov akoby mu bolo pridelené **za rozdiel času 5 sekúnd** oproti predpísanému času.

**Maximálny počet trestných bodov**, ktoré súťažiacemu môžu byť pridelené pri plnení jednej úlohy, je taký počet trestných bodov akoby mu bolo pridelené **za rozdiel času 5 sekúnd** oproti predpísanému času.

### **Odťahová služba:**

Po celú dobu závodu sa budú na trati pohybovať 2 odťahové vozidlá, ktoré je možné v prípade poruchy zavolať na kontakt, ktorý je uvedený v bulletine.